

ハイスクールクイズバトル WHAT 2024

presented by

ランドマーク税理士法人
Landmark Licensed Tax Accountant's Co.

各ラウンドルール詳細

1st day

■1st Stage 100問4択クイズ (ALL→130)

- 全員が参加する100問の4択クイズ。
- ウェブアプリ「Quiz Pitcher」を使用して出題される100問の4択クイズに順に解答する。
- 100問終了時のスコア1位～12位は2nd Stage進出確定かつ、シード権を獲得する。
- 100問終了時のスコア13位～130位は2nd Stage進出確定となる。
- ただし、オンライン会場からの2nd Stage進出者は合計30名を上限とする。それ以降は合計ポイントが130位以内でも2nd Stage進出とはならず、その分の進出枠は131位以降の東京会場、大阪会場のプレイヤーに繰り越される。
- スコアは正解数をベースに解答時間などの要素を反映して算出される。なお、スコアの算出方法は大会当日までに別途公開する。

■Wild Card Stage 会場別敗者復活クイズ (東京会場敗退者→1、大阪会場敗退者→1)

- 1st Stageの敗退者のうち、東京会場・大阪会場から参加している者を対象とした敗者復活クイズ。
- このStageは各会場で別々に行われる。
- このStageは「1st Round 脱落式読み上げ筆記クイズ」「2nd Round 2択クイズ」「3rd Round 早押しクイズ」の3つで構成される。

●1st Round 脱落式読み上げ筆記クイズ（各会場敗退者→最大11）

- 敗者復活クイズに参加する全員に対して筆記クイズを読み上げで出題する。
- 解答者は問題が2回読み上げられてから5カウント以内に答えを解答用紙に記入する。
- 解答者は全員起立した状態でスタートする。正解していた場合は起立したまま、誤答・無解答となった場合はその時点で失格となり着席する。
- 1問目から連続正解している参加者の人数が11名以下になったらクイズを終了し、残っていた参加者が3rd Roundに進出確定となる。
- 連続正解している参加者の人数が0名になった場合は1st Roundからの進出者はなしとして2nd Roundに移行する。
- 問題数は最大15問とする。
- 15問終了時に連続正解している参加者が12名以上いる場合は、そのうち1st Stageの上位11名が3rd Round進出となる。

●2nd Round 2択クイズ（1st Round未通過者→12-1st Round通過者数）

- 1st Roundを通過できなかった参加者に対して2択クイズを15問出題する。
- 参加者は1st Stageと同じく「Quiz Pitcher」を使用して解答する。
- 正解すると1ポイントを獲得する。
- 誤答・無解答は0ポイント。
- 15問終了時、合計ポイントが最も多かった者が3rd Round進出となる。
- 合計ポイントの1位が複数いる場合、1st Roundからの進出者と合わせて3rd Round進出者が12名以下であれば全員が3rd Round進出となる。
- 1st Roundからの進出者と2nd Roundからの進出者の合計が12名を超える場合は、1st Roundからの進出者は通過確定として、2nd Roundからの進出者を対象にサドンデスを行う。
- サドンデスは最大3問の2択クイズを出題し、3rd Roundへの進出者が合計12名以下になった時点で終了とする。
- サドンデスでも進出者が決まらない場合は、1st Stageの成績が上位の参加者から3rd Round進出者が12名に達するまでの人数を通過とする。

●3rd Round 早押しクイズ (最大12→1)

- 1st Roundと2nd Roundで勝利した最大12名で行う早押しクイズ。
- 1問正解すると1ポイントを獲得する。最も早く3ポイントを獲得した者が敗者復活となり、2nd Stageに進出する。
- 誤答は即失格となる。
- 1名を除いて全員が失格した場合、残った1名がその時点で敗者復活となる。

■2nd Stage 全国統一早押しクイズ (132→30)

- 1st Stageで勝利した130名に敗者復活となった2名を加えた132名が参加する早押しクイズ。
- このStageは「1st Round 3〇2×クイズ」と「2nd Round 5〇2×クイズ」の2つで構成される。
- 東京会場、大阪会場はそれぞれ早押し専用の部屋とPCを用意し、オンライン会場からの通過者は自宅から参加してオンラインで早押しを行う。
- 組分けは1st Stageの成績を参考にし各組の平均点ができるべく近くなるように組分けを行う。ただし、各Roundで東京会場にいる進出者のみの組と大阪会場にいる進出者のみの組を作り、その組は各会場の壇上でクイズを行う。

●1st Round 3〇2×クイズ (12→6×10)

- 2nd Stage進出者のうちシード権を持つ12名を除く120名が参加する早押しクイズ。
- 参加者を12名ずつに分け5組ごとに同じ問題を使用してクイズを行う。
- 正解すると1ポイント獲得。合計3ポイントで2nd Round進出となる。
- 誤答は2問で失格となる。
- 各組6名が2nd Round進出となる。
- 6名が失格した場合は、その時点でクイズを終了し、残っていた全員が2nd Round進出となる。

●2nd Round 5〇2×クイズ (12→5×6)

- 1st Roundで勝利した60名に1st Stageでシード権を獲得した12名を加えた合計72名が参加する早押しクイズ。
- 参加者を12名ずつに分け6組同時に同じ問題を使用してクイズを行う。
- 正解すると1ポイント獲得。合計5ポイントでSemifinal Stage進出となる。
- 誤答は2問で失格となる。
- 各組5名がSemifinal Stage進出となる。
- 7名が失格した場合は、その時点でクイズを終了し、残っていた全員がSemifinal Stage進出となる。

2nd day

■Semifinal Stage 50問早押しボードクイズ (30→9)

- 2nd Stageで勝利した30名が参加する早押しボードクイズ。
- 30名全員が早押しボタンに手をかけた状態で問題が読まれ、1問につき最大で5名がランプを点灯させることができる。問読みは最初の1名のランプが点灯したところで止まり、その時点から3カウントのあいだ、追加で4名までランプを点灯させることができる。
- その後、解答者は全員、15カウント以内に解答を手元のボードに記入する。
- 15カウント終了後、ボードを一斉にオープンし、正誤判定および正解発表を行う。その後、解答の正誤とランプの点灯の有無によって以下の通りにポイントが変動する。

	正解	不正解
ランプ点灯あり	+5ポイント	-5ポイント
ランプ点灯なし	+2ポイント	±0ポイント

- ランプを点灯させた場合、正解で5ポイントを獲得。誤答した場合はマイナス5ポイント。
- ランプを点灯させていない場合、正解で2ポイント獲得。誤答した場合、得点変動はない。
- ランプを点灯させての誤答を2回すると、以降の早押しの権利を失う（ボード解答は可能）。
- 50問終了時点で合計ポイントの上位9名がFinal Stage進出となる。
- Final Stage進出のボーダー上で複数人の合計ポイントが並んだ場合、近似値クイズを1問出題し、正解により近い値を書いた者を上位として判定する。近似値クイズで決着がつかない場合、1st Stageの成績をもとにFinal Stage進出者を決定する。

■Extra Stage 敗者復活早押しクイズ (21→1)

- Semifinal Stageで敗退した21名が参加する早押しクイズ。
- このStageは「1st Round 3〇1×クイズ」と「2nd Round 4〇2×クイズ」の2つで構成される。

●1st Round 3〇1×クイズ (7→2×3)

- Extra Stage参加者をSemifinal Stageの成績にもとづいて3組に分け、7名で行う早押しクイズ。
- 正解すると1ポイント獲得。合計3ポイントで2nd Round進出となる。
- 誤答は即失格となる。
- 各組2名が2nd Round進出となる。
- 5名が失格した場合は、その時点でクイズを終了し、残っていた全員が2nd Round進出となる。

●2nd Round 4〇2×クイズ (6→1)

- 1st Roundで勝利した6名で行う早押しクイズ。
- 正解すると1ポイント獲得。最も早く4ポイントを獲得した者が敗者復活となり、Final Stageに進出する。
- 誤答は2回で失格となる。
- 5名が失格した場合は、その時点でクイズを終了し、残っていた1名がFinal Stage進出となる。

■Final Stage 3ラウンド制早押しクイズ (10→6→3→1)

●1st Round シークレット

-ルールは当日発表する。

●2nd Round 1 on 1

-1対1の早押しクイズを3試合行う。

-1st Roundの成績上位者から順に対戦相手を指名できる。

-正解すると1ポイントを獲得する。

-誤答すると問題文を読み切った上で対戦相手に解答権が移る。

このとき対戦相手が誤答してももう一度解答権が移ることはない。

-7ポイント獲得でFinal Roundに進出。ただし、ポイントが6-6で並んだ場合は、2ポイント差がつくまでクイズを続ける。

●Final Round 20ポイントサバイバルクイズ

-3人で行う早押しクイズ。

-参加者はクイズ開始時に20ポイントのライフをもつ。

-正解すると自分以外のライフが1ポイント減少する。

-誤答すると2問休み。

-ライフが0ポイントになると敗退となる。

-最後まで敗退せず残っていた1人が優勝者となる。