

ハイスクールクイズバトル WHAT 2025

ルール詳細

エントリー規程

■エントリー

- WHAT 2025にエントリーしたい参加者はエントリー期間中にエントリーフォームより必要事項を入力する。
- その際参加する会場を「東京会場」「大阪会場」「オンライン会場（当日2回戦）」「オンライン会場（後日2回戦）」の4つから選ぶことができる。
- エントリー期間内で最後に入力した内容を有効とする。
- エントリー期間終了後の参加会場の変更はできない。
- 「オンライン会場（後日2回戦）」を選んだ参加者は1st day（2025年8月17日（日））に1回戦 100問4択クイズを行い、2回戦 会場別早押しクイズは2025年8月23日（土）に行う。

1st day

■1回戦 100問4択クイズ（ALL→310）

- 全員が参加する100問の4択クイズ。
- Webアプリ「Quiz Pitcher」を使用して出題される100問の4択クイズに順に解答する。
- 100問終了時各会場ごとのスコアランキングを集計し2回戦進出者を決定する。
- 東京会場・大阪会場のスコア1位～6位は2回戦2nd ラウンド進出となる。
- 東京会場・大阪会場のスコア7位～65位は2回戦1st ラウンド進出となる。
- オンライン会場は「当日2回戦」「後日2回戦」それぞれのスコア1位～30位は2回戦2nd ラウンド進出となる。

-オンライン会場は「当日2回戦」「後日2回戦」それぞれのスコア31位～90位は2回戦1stラウンド進出となる。

-スコアの算出と順位の決定は次のように行う。

-スコアは1問正解ごとに10ポイント加算。誤答・無解答の場合、スコアの変動はなし。

-参加者は各問題開始前に、その時点でスコアの近い参加者どうしが同じグループになるよう、4人1組にグループ分けされる。

-各グループの中で最も早く正解した参加者は、1着ボーナスとして2ポイントがスコアに加算される。

-100問終了時、スコアの大きさによって順位を決定する。

-スコアが同じ場合、正解した問題の解答時間がより短い方が上位となる。

■会場別敗者復活戦 3ラウンド制クイズ（東京会場敗退者→1、大阪会場敗退者→1）

-1回戦の敗退者のうち、東京会場・大阪会場から参加している者を対象とした敗者復活クイズ。

-この敗者復活戦は各会場ですべて別々に行われる。

-この敗者復活戦は「1st ラウンド 脱落式読み上げ筆記クイズ」「2nd ラウンド 2択クイズ」「3rd ラウンド 早押しクイズ」の3つで構成される。

●1st ラウンド 脱落式読み上げ筆記クイズ（各会場敗退者→最大11）

-敗者復活クイズに参加する全員に対して筆記クイズを読み上げで出題する。

-解答者は問題が2回読み上げられてから5カウント以内に答えを解答用紙に記入する。

-解答者は全員起立した状態でスタートする。正解していた場合は起立したまま、誤答・無解答となった場合はその時点で失格となり着席する。

-1問目から連続正解している参加者の人数が11名以下になったらクイズを終了し、残っていた参加者が3rd ラウンドに進出確定となる。

-連続正解している参加者の人数が0名になった場合は1st ラウンドからの進出者はなしとして2nd ラウンドに移行する。

-問題数は最大15問とする。

-15問終了時に連続正解している参加者が12名以上いる場合は、そのうち1回戦の上位11名が3rd ラウンド進出となる。

●2nd ラウンド 2択クイズ (1st ラウンド未通過者→12-1st ラウンド通過者数)

- 1st ラウンドを通過できなかった参加者に対して2択クイズを15問出題する。
- 参加者は1回戦と同じく「Quiz Pitcher」を使用して解答する。
- 正解すると1ポイントを獲得する。
- 誤答・無解答は0ポイント。
- 15問終了時、合計ポイントが最も多かった者が3rd ラウンド進出となる。
- 合計ポイントの1位が複数いる場合、1st ラウンドからの進出者と合わせて3rd ラウンド進出者が12名以下であれば全員が3rd ラウンド進出となる。
- 1st ラウンドからの進出者と2nd ラウンドからの進出者の合計が12名を超える場合は、1st ラウンドからの進出者は通過確定とし、2nd ラウンドからの進出者を対象にサドンデスを行う。
- サドンデスは最大3問の2択クイズを出題し、3rd ラウンドへの進出者が合計12名以下になった時点で終了とする。
- サドンデスでも進出者が決まらない場合は、1st Stageの成績が上位の参加者から3rd ラウンド進出者が12名に達するまでの人数を通過とする。

●3rd ラウンド 3〇1×早押しクイズ (最大12→1)

- 1st ラウンドと2nd ラウンドで勝利した最大12名で行う早押しクイズ。
- 1問正解すると1ポイントを獲得する。最も早く3ポイントを獲得した者が敗者復活となり、2回戦に進出する。
- 誤答は即失格となる。
- 1名を除いて全員が失格した場合、残った1名がその時点で敗者復活となる。

■2回戦 会場別早押しクイズ (312→30)

-1回戦で勝利した310名に敗者復活となった2名を加えた312名が参加する早押しクイズ。

-この会場別早押しクイズから準決勝に進出できる人数は以下の通りとなる。

東京会場→10名、大阪会場→10名、オンライン会場（当日2回戦）→5名

オンライン会場（後日2回戦）→5名

-この会場別早押しクイズは東京会場・大阪会場とオンライン会場でルールが異なる。

東京会場・大阪会場ルール

-東京会場・大阪会場は「1st ラウンド 40問読み切りクイズ」と「2nd ラウンド 5〇2×クイズ」からなる。

●1st ラウンド 40問読み切りクイズ (10→3×6)

-2回戦進出者のうちシード権を持つ6名を除く60名が参加する早押しクイズ。

-1st ラウンド組分けは1回戦の会場内順位に従って以下のように組み分ける。

1組目	7位	18位	19位	30位	31位	42位	43位	54位	55位	敗者復活
2組目	8位	17位	20位	29位	32位	41位	44位	53位	56位	65位
3組目	9位	16位	21位	28位	33位	40位	45位	52位	57位	64位
4組目	10位	15位	22位	27位	34位	39位	46位	51位	58位	63位
5組目	11位	14位	23位	26位	35位	38位	47位	50位	59位	62位
6組目	12位	13位	24位	25位	36位	37位	48位	49位	60位	61位

-参加者を10名ずつ6組に分け3組ごとに同じ問題を使用してクイズを行う。

-3組のうち1組はステージ上、残り2組は別部屋でクイズを行う。

-正解すると1ポイント獲得。

-誤答は-1ポイントとなる。また、通算2回の誤答で失格となる。

-40問終了後最もポイントの高い3名が2nd ラウンド進出となる。

-40問終了後2nd ラウンド進出ボーダー上で同点となった場合は、1回戦の上位が2nd ラウンド進出となる。

-7名が失格した場合は、その時点でクイズを終了し、残っていた全員が2nd ラウンド進出となる。

-7名が失格した場合の順位判定はポイントが多い方→誤答が少ない方→1回戦順位の順で判定を行う。

●2nd ラウンド 5〇2×クイズ (12→5×2)

- 1st ラウンドで勝利した18名に1回戦でシード権を獲得した6名を加えた合計24名が参加する早押しクイズ。
- 2nd ラウンドの組分けは1st ラウンドの勝ち抜け順位の中で1st ラウンドと同じ処理を行い組み合わせを決定する。
- 参加者を12名ずつに分け2組同時に同じ問題を使用してクイズを行う。
- 片方の組はステージ上で、もう1方の組は別部屋でクイズを行う。
- 正解すると1ポイント獲得。合計5ポイントで準決勝進出となる。
- 誤答は2問で失格となる。
- 各組5名が準決勝進出となる。
- 7名が失格した場合は、その時点でクイズを終了し、残っていた全員が準決勝進出となる。

オンライン会場ルール

- オンライン会場は「1st ラウンド 3〇2×クイズ」「2nd ラウンド 3〇2×クイズ」「3rd ラウンド 5〇2×クイズ」からなる。
- 8月17日（日）と8月23日（土）はそれぞれ別の問題を使用してクイズを行う。

●1st ラウンド 3〇2×クイズ (12→6×5)

- 2回戦進出者のうちシード権を持つ30名を除く60名が参加する早押しクイズ。
- 1st ラウンド組分けは1回戦の会場内順位に従って以下のように組み分ける。

1組目	31位	40位	41位	50位	51位	60位	61位	70位	71位	80位	81位	90位
2組目	32位	39位	42位	49位	52位	59位	62位	69位	72位	79位	82位	89位
3組目	33位	38位	43位	48位	53位	58位	63位	68位	73位	78位	83位	88位
4組目	34位	37位	44位	47位	54位	57位	64位	67位	74位	77位	84位	87位
5組目	35位	36位	45位	46位	55位	56位	65位	66位	75位	76位	85位	86位

- 参加者を12名ずつ5組に分け同じ問題を使用してクイズを行う。
- 正解すると1ポイント獲得。合計3ポイントで2nd ラウンド進出となる。
- 誤答は2問で失格となる。

-各組6名が2nd ラウンド進出となる。

-6名が失格した場合は、その時点でクイズを終了し、残っていた全員が2nd ラウンド進出となる。

-6名が失格した場合の順位判定はポイントが多い方→誤答が少ない方→1回戦順位の順で判定を行う。

●2nd ラウンド 3〇2xクイズ (12→5x5)

-1st ラウンドで勝利した30名に1回戦でシード権を獲得した30名を加えた合計60名が参加する早押しクイズ。

-参加者を12名ずつ5組に分け同じ問題を使用してクイズを行う。

-正解すると1ポイント獲得。合計3ポイントで3rd ラウンド進出となる。

-誤答は2問で失格となる。

-各組5名が3rd ラウンド進出となる。

-7名が失格した場合は、その時点でクイズを終了し、残っていた全員が3rd ラウンド進出となる。

-7名が失格した場合の順位判定はポイントが多い方→誤答が少ない方→1回戦順位の順で判定を行う。

(8月15日追記)

-2nd ラウンドの組分けを以下のように変更する。

1組目	1位	10位	11位	20位	21位	30位	①-1	②-5	③-4	④-3	⑤-2	⑥-1
2組目	2位	9位	12位	19位	22位	29位	①-2	②-1	③-5	④-4	⑤-3	⑥-2
3組目	3位	8位	13位	18位	23位	28位	①-3	②-2	③-1	④-5	⑤-4	⑥-3
4組目	4位	7位	14位	17位	24位	27位	①-4	②-3	③-2	④-1	⑤-5	⑥-4
5組目	5位	6位	15位	16位	25位	26位	①-5	②-4	③-3	④-2	⑤-1	⑥-5

凡例：「1位～30位」1回戦の会場内順位の上位30名

「①-1」1st ラウンド各組1位抜けの5名の中で1回戦のスコア1位

「②-5」1st ラウンド各組2位抜けの5名の中で1回戦のスコア5位

●3rd ラウンド 5○2xクイズ (5→1x5)

- 2nd ラウンドで勝利した25名が参加する早押しクイズ。
- 参加者を5名ずつ5組に分け同じ問題を使用してクイズを行う。
- 正解すると1ポイント獲得。合計5ポイントで準決勝進出となる。
- 誤答は2問で失格となる。
- 各組1名が準決勝進出となる。
- 4名が失格した場合は、その時点でクイズを終了し、残っていた1名が準決勝進出となる。

(8月15日追記)

-3rd ラウンドの組分けを以下のように変更する。

1組目	①-1	②-5	③-4	④-3	⑤-2
2組目	①-2	②-1	③-5	④-4	⑤-3
3組目	①-3	②-2	③-1	④-5	⑤-4
4組目	①-4	②-3	③-2	④-1	⑤-5
5組目	①-5	②-4	③-3	④-2	⑤-1

凡例：「①-1」 2nd ラウンド各組1位抜けの5名の中で1回戦のスコア1位
「②-5」 2nd ラウンド各組2位抜けの5名の中で1回戦のスコア5位

2nd day

■準決勝 50問早押しボードクイズ (30→9)

-2回戦で勝利した30名が参加する早押しボードクイズ。

-30名全員が早押しボタンに手をかけた状態で問題が読まれ、1問につき最大で5名がランプを点灯させることができる。問読みは最初の1名のランプが点灯したところで止まり、その時点から3カウントのあいだ、追加で4名までランプを点灯させることができる。

-その後、解答者は全員、15カウント以内に解答を手元のボードに記入する。

-15カウント終了後、ボードを一斉にオープンし、正誤判定および正解発表を行う。その後、解答の正誤とランプの点灯の有無によって以下の通りにポイントが変動する。

	正解	不正解
ランプ点灯あり	+5ポイント	-5ポイント
ランプ点灯なし	+2ポイント	±0ポイント

-ランプを点灯させた場合、正解で5ポイントを獲得。誤答した場合はマイナス5ポイント。

-ランプを点灯させていない場合、正解で2ポイント獲得。誤答した場合、得点変動はない。

-ランプを点灯させての誤答を2回すると、以降の早押しの権利を失う（ボード解答は可能）。

-50問終了時点で合計ポイントの上位9名が決勝進出となる。

-決勝進出のボーダー上で複数人の合計ポイントが並んだ場合、近似値クイズを1問出題し、正解により近い値を書いた者を上位として判定する。近似値クイズで決着がつかない場合、1回戦の成績をもとに決勝進出者を決定する。

■敗者復活戦 2ラウンド制早押しクイズ (21→1)

-準決勝で敗退した21名が参加する早押しクイズ。

-この敗者復活戦は「1st ラウンド 3〇1×クイズ」と「2nd ラウンド 4〇2×クイズ」の2つで構成される。

●1st ラウンド 3〇1×クイズ (7→2×3)

-敗者復活戦参加者を準決勝の成績にもとづいて3組に分け、7名で行う早押しクイズ。

-正解すると1ポイント獲得。合計3ポイントで2nd ラウンド進出となる。

-誤答は即失格となる。

-各組2名が2nd ラウンド進出となる。

-5名が失格した場合は、その時点でクイズを終了し、残っていた全員が2nd ラウンド進出となる。

●2nd ラウンド 4〇2×クイズ (6→1)

-1st ラウンドで勝利した6名で行う早押しクイズ。

-正解すると1ポイント獲得。最も早く4ポイントを獲得した者が敗者復活となり、決勝に進出する。

-誤答は2回で失格となる。

-5名が失格した場合は、その時点でクイズを終了し、残っていた1名が決勝進出となる。

■決勝戦 3ラウンド制早押しクイズ (10→6→3→1)

●1st ラウンド シークレット

-ルールは当日発表する。

●2nd ラウンド 1 on 1

-1対1の早押しクイズを3試合行う。

-1st ラウンドの成績上位者から順に対戦相手を指名できる。

-正解すると1ポイントを獲得する。

-誤答すると問題文を読み切った上で対戦相手に解答権が移る。

このとき対戦相手が誤答してももう一度解答権が移ることはない。

-7ポイント獲得でFinal ラウンドに進出。ただし、ポイントが6-6で並んだ場合は、2ポイント差がつくまでクイズを続ける。

●Final ラウンド 20ポイントサバイバルクイズ

-3人で行う早押しクイズ。

-参加者はクイズ開始時に20ポイントのライフをもつ。

-正解すると自分以外のライフが1ポイント減少する。

-誤答すると2問休み。

-ライフが0ポイントになると敗退となる。

-最後まで敗退せず残っていた1人が優勝者となる。